

Jeu de mémoire

But

Le but du jeu est de trouver le plus de paires de cartes possible. Chacune des cartes doit représenter une structure ayant la même fonction.

Préparation

Découpe les illustrations ci-dessous.

Mets les cartes, face cachée, sur la table.

Déroulement

Une joueuse ou un joueur retourne deux cartes.

Si les cartes représentent chacune une structure ayant la même fonction, alors la joueuse ou le joueur garde les cartes.

Si les cartes ne représentent pas chacune une structure ayant la même fonction, alors la joueuse ou le joueur doit replacer les cartes, face cachée, sur la table.

La joueuse ou le joueur qui aura accumulé le plus de paires de cartes sera la gagnante ou le gagnant du jeu.



Une valise



Un sac à dos



Une tente



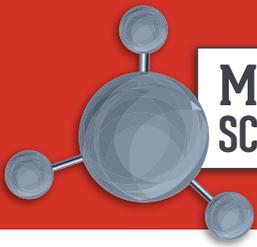
Une maison



Une tasse



Un verre



MISSION
SCIENCES!
1^{re}
année

STRUCTURES ET MÉCANISMES

Les matériaux, les objets et les structures au quotidien



Un bateau



Un avion



Un train



Une auto



Un ballon



Une balançoire



Une fourchette



Une cuillère



Une bougie



Une lampe